

PRAVIDLA TEXAS HOLDEM POKER

1. Rozdání **dvou zavřených** karet každému z hráčů (POCKET CARDS)
2. První sázkové kolo (PRE-FLOP ROUND)
3. Rozdání **tří společných odkrytých karet** (FLOP)
4. Druhé sázkové kolo (FLOP ROUND)
5. Rozdání **čtvrté společné odkryté karty** (TURN)
6. Třetí sázkové kolo (TURN ROUND)
7. Rozdání **páté společné odkryté karty** (RIVER)
8. Čtvrté sázkové kolo s následným odkrytím karet hráčů (SHOWDOWN) a určením hráče, který vyhrál bank.

Pro sestavení NEJLEPŠÍCH pěti karetních kombinací mohou hráči použít:

- a) dvě své zavřené karty (HOLE CARDS) a tři karty ze společných karet
- b) jednu zavřenou kartu a čtyři karty ze společných karet (COMMUNITY CARDS, BOARD CARDS)
- c) všech pět společných karet

Cílem hry je určení hráče, který vyhrává celkový bank (POT), vzniklý v jednotlivých sázkových kolech. Vítěze určuje nejvyšší konečná pokerová kombinace karet, popřípadě akt vzdání se (FOLD) ostatních hráčů. V případě identických nejlepších kombinací se bank rozděluje mezi jejich držitele (SPLIT).

Vítězný hráč dostává bank zmenšený o poplatek (RAKE, DROP), který si herna účtuje za vedení resp. organizaci hry.

Karty, počet hráčů, dealer a umístění hráčů.

TEXAS HOLDEM poker se hraje s jedním balíčkem standardních karet francouzského typu, který obsahuje 52 listů (čtyři barvy po 13 kartách s hodnotami 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, ESO). Hru organizuje herna a hráči hrají proti sobě. Ačkoliv hru může hrát i 22 hráčů (dokonce i 23 v případě, že nejsou páleny karty) obvykle se hraje v počtu 2 až 10 účastníků. Hru vede člen personálu herny (DEALER), který rozdává karty a vykonává všechny obslužné činnosti nutné pro plynulý průběh hry. Centrálním místem hracího stolu na TEXAS HOLDEM je místo pro dealera a herní pozice hráčů jsou situované od jeho levé ruky podél oválné linie hracího stolu až k jeho pravé ruce.

Vklad do hry BUY-IN

Hráč, který chce začít hru u pokerového stolu, si musí nejdříve vyměnit peníze za žetony. Stoly mají v hernách stanovenou minimální peněžní částku k této výměně označenou jako BUY-IN. Všechny vyměněné žetony potom musí ležet před hráčem viditelně na stole a hráč by s nimi neměl manipulovat jinde než na stole. Jinými slovy: žetony hráče zůstávají na stole před hráčem až do té doby, dokud neukončí hru (tedy buď je neprohraje, nebo si je nevymění nazpátek za peníze při ukončení hry). Jestliže hráč v průběhu her vyhrává, nemůže si odebírat žetony ze stolu, pokud je ještě ve hře. Stejně jako nelze odebírat žetony ze stolu, není možné v průběhu rozehrané hry žetony na stole doplňovat. Dokoupit další žetony si hráč může až po skončení aktuální hry. Hráč může případně prohrát pouze ty žetony, které má před sebou na stole.

Tato ochrana před velkými sázkami se nazývá ALL IN PROTECTION. Hráč obvykle může zůstat ve hře, pokud má před sebou na stole žeton alespoň hodnoty velké sázky naslepo (BIG BLIND). Pokud si hráč přeje zůstat ve hře, resp. navýšit vklad výměnou hotovosti za žetony, hodnota stávajících žetonů a vyměněné hotovosti musí spolu dosáhnout alespoň polovinu základní výměny BUY-IN.

Míchání karet

Před otevřením hry jsou u stolu k dispozici obvykle 2 balíčky karet, které se vzájemně mění při každé výměně dealera. Z nových karet se před začátkem hry vyberou žolíky, které se skartují. Zkontroluje se kvalita karet a karty se na stole zamíchají. Proces míchání karet by neměl být delší než 30 sekund.

Karty se míchají v pořadí styly, které se nazývají CHEMMY-SHUFFLE (1x), RIFFLE-SHUFFLE (2x), STRIP-SHUFFLE (1x) a opět RIFFLE-SHUFFLE (1x). Proces míchání karet končí jejich snímáním.

Losování pořadí

Otevírací hra začíná vylosováním pořadí hráčů. Po zamíchání karet rozdá dealer každému z hráčů jednu odkrytou kartu. Hráč s nejvyšší kartou a barvou (HIGH CARD BY SUIT) obdrží značku označující DEALER BUTTON. Tento speciální žeton označuje teoretického dealera a na konci každé jednotlivé hry ho dealer posunuje ve směru hodinových ručiček na dalšího hráče v pořadí. V případě stejných karet rozhoduje při losování sestupné pořadí barev – piky, srdce, kříže a káry (SPADE, HEART, CLUB, DIAMOND).

Základní sázky NASLEPO – SMALL a BIG BLIND

Ještě předtím než dealer rozdá hráčům karty, musí vsadit hráč, sedící jako první nalevo od značky DEALER BUTTONu takzvanou malou sázku naslepo (SMALL BLIND). Zároveň musí položit takzvanou velkou sázku naslepo (BIG BLIND) hráč, který sedí jako druhý nalevo od značky DEALER BUTTON. Velikost malé sázky naslepo obvykle odpovídá polovině nižšího sázkového limitu, který platí pro první sázkový interval u her s omezenými sázkami (tj. u limitních her). Velká sázka naslepo se rovná dvojnásobku malé sázky naslepo a má tedy stejnou hodnotu jako nižší sázkový limit.

Sázky jsou takto nazývány z toho důvodu, že hráči musejí vsadit požadovanou sumu ještě před tím, než se podívají na své zavřené karty. Sázky naslepo se používají z toho důvodu, aby v každé hře byly v banku (POTu) nějaké finanční prostředky. Zásadní význam mají tyto vynucené sázky v turnajových hrách, protože pomáhají vyřazovat hráče ze hry, jelikož jsou pravidelně zvyšovány a hráči s menším počtem žetonů nemají na jejich zaplacení. JELIKOŽ SE PŘED KAŽDOU NOVOU HROU POSUNUJE DEALER BUTTON VE SMĚRU HODINOVÝCH RUČÍČEK NA DALŠÍHO HRÁČE V POŘADÍ, POSOUVAJÍ SE DOLEVA VE SMĚRU HODINOVÝCH RUČÍČEK TAKTÉŽ I BLINDY.

U alternativy hry pouze dvou hráčů (HEADS-UP PLAY) sází malou sázku naslepo (SMALL BLIND) držitel DEALER BUTTONu. Jeho soupeř musí v tomto případě vsadit velkou sázku naslepo (BIG BLIND). V případě, že by hráč díky své nepřítomnosti u stolu nevsadil vynucenou BLIND sázku, potom může vstoupit znovu do hry, až po jejím dodatečném zaplacení – nemůže se tedy vyhnout platbě vynucených sázek naslepo. Nový hráč také nemůže vstoupit do hry na místě mezi dvěma hráči, kteří mají sázky naslepo. V tomto případě musí počkat, až kolem něj projde DEALER BUTTON a potom teprve má možnost na svém místě zasáhnout do hry.

Rozdání zakrytých karet – HOLE CARDS

Dealer stanoveným způsobem zamíchá karty a rozdává je postupně tak, aby nebyly ukázané jiným hráčům. První kartu obdrží hráč s malou sázkou naslepo (SMALL BLIND) a po něm dostanou po jedné kartě další hráči v pořadí dle hodinových ručiček až má každý hráč 2 zavřené karty (HOLE CARDS) – poslední kartu rozdání dostane hráč s DEALER BUTTONem. Jestliže se v průběhu rozdávání převrátí karta, dokončí dealer rozdávání obvyklým způsobem. Převrácenou kartu hned vymění dealer za vrchní kartu v balíčku a tato původní karta bude použita jako karta spálená resp. odložená (BURN CARD). Jestliže se v průběhu rozdání převrátí více než jedna karta, bývá rozdání neplatné. Hráči nesmí ukázat karty jiným hráčům, dokud nedojde k závěrečné fázi, tj. odkrytí karet (SHOWDOWN). Karty nesmí opustit prostor plochy stolu a musí být vždy pro kontrolu v zorném poli dealera.

Sázení v prvním sázkovém kole (PRE-FLOP ROUND)

V tomto prvním kole se začíná vyjadřovat jako první hráč sedící po levé ruce hráče, který položil na stůl velkou sázku naslepo (BIG BLIND). Tento hráč má tři možnosti akce:

- 1) FOLD (složení karet, tj. odstoupení ze hry)
- 2) CALL (dorovnání poslední sázky)
- 3) RAISE (navýšení sázky poslední sázky)

Další následující hráči včetně vlastníka DEALER BUTTOnu se mohou vyjádřit také jedním z výše uvedených způsobů a navíc mohou ještě znovu navýšit sázku (RERAISE). Jestliže má zájem zůstat ve hře také hráč se SMALL BLINDEM, musí dorovnat sázku do výše velkého BLINDu nebo případně sázky předtím. Jestliže je nakonec na řadě hráč, který má velký BLIND, může ještě jednou otevřít sázení tím, že zvýší (RAISE) svůj BIG BLIND v rámci povolených sázkových limitů. Tuto opci má hráč s BIG BLINDEM pouze v prvním sázkovém kole a to pouze jednou. Minimálním navýšením sázky bývá hodnota velkého BLINDu.

FLOP – rozdání tří společných karet

Po skončení prvního sázkového kola umístí dealer všechny sázky na jedno místo, zpravidla doprostřed stolu. Poté spálí jednu kartu a vyloží na stůl tři odkryté společné karty (FLOP).

Pokud FLOP obsahuje více karet než tři, potom musí dealer zamíchat karty (bez HOLE CARDS a spálené karty) a rozdat potom nový FLOP.

Sázení ve druhém sázkovém kole (FLOP ROUND)

Druhé sázkové kolo začíná akci první hráč sedící nalevo od hráče s DEALER BUTTONem, který nepoložil karty. Tento hráč má tři možnosti vyjádření:

- 1) může položit (FOLD) karty
- 2) může pauzovat (CHECK)
- 3) může vsadit (BET) vklad v rámci povolených limitů

V případě, že je hráč na první pozici nebo nebyla učiněna žádná změna vkladu hráčem před ním, může postoupit akci na dalšího hráče právě prohlášením CHECK. Minimálním navýšením sázky je hodnota velkého BLINDu.

Rozdání čtvrté společné otevřené karty - TURN

Po skončeném licitování ve druhém sázkovém kole umístí dealer všechny sázky do POTu. Potom spálí (odloží) jednu kartu (skrytým způsobem) a vyloží na stůl čtvrtou společnou odkrytou kartu hned vedle FLOPu.

Sázení ve třetím sázkovém kole (TURN ROUND)

Po vynesení čtvrté společné karty začíná akci opět hráč sedící jako první po levé ruce držitele DEALER BUTTOnu. Hráč má stejné možnosti vyjádření jako v předcházejícím licitování. Minimální navýšení sázky je dvojnásobkem hodnoty BIG BLINDu.

Rozdání páté společné odkryté karty - RIVER

Po ukončeném licitování ve třetím sázkovém kole dealer umístí opět všechny sázky do POTu a opět spálí (odloží) další kartu skrytým způsobem. Potom umístí k předchozím board kartám pátou resp. poslední společnou odkrytou kartu (RIVER).

Sázení ve čtvrtém, tj. posledním sázkovém kole a odkrytí karet - SHOWDOWN

Po rozdělení river karty dochází ke čtvrtému licitování, v němž má minimální navýšení sázek opět hodnotu dvojnásobku sázky BIG BLIND.

Po ukončení licitování dealer umístí sázky do POTu a vyzve ještě aktivní hráče k ukázání zakrytých karet (HOLE CARDS).

V úvahu je možné brát následující kombinace karet hráčů:

- 1) dvě HOLE CARDS a tři karty ze společných karet
- 2) jednu HOLE CARDS a čtyři karty ze společných karet
- 3) ani jednu HOLE CARD čili všechny společné karty (tato alternativa se nazývá PLAYING THE BOARD)

Dealer určí hráče, který drží nejsilnější karetní pokerovou kombinaci. Ten vyhrává celkový bank (POT) snížení o poplatek herně. V případě absolutně identických výherních kombinací se POT dělí (CHOP UP). BARVA V TOMTO PŘÍPADĚ NEHRAJE ŽÁDNOU ROLI. Pokud se bank resp. POT nedá rozdělit na stejné díly, menší částku obdrží vždy hráč, který začínal licitování později.

Hra skončí i v případě, když v rámci licitování ve kterékoliv fázi hry zůstane ve hře již jen jediný aktivní hráč, tj. ostatní hráči složí (FOLD) karty. Tento hráč potom vyhrává bank a nemusí ukázat své karty.

Jestliže v rámci posledního čtvrtého sázkového kola všichni hráči pauzovali, tj. zdrželi se sázení (CHECK), začne odkrytí svých karet (SHOWDOWN) jako první hráč, který pauzoval jako první. V případě, že došlo v tomto kole pouze k sázení (BET) a ne ke zvyšování sázek (RAISE) odkrývá své karty jako první hráč, který vsadil jako první a pak postupně ostatní po směru hodinových ručiček.

Jestliže v průběhu závěrečného sázení nechybělo zvyšování sázek (RAISE), začne odkrývat své karty jako první hráč, který zvýšil jako poslední. Zbývající karty jsou ukazovány (vycházejí od začínajícího hráče) po směru hodinových ručiček.

Pravidlo ALL IN

Jestliže momentálně hráč prohrává a na stole mu zbývá již jen pár žetonů, může se stále zúčastňovat sázek (tj. být ve hře), protože existuje v pokeru pravidlo ALL IN. V případě, že nebude mít hráč dostatek žetonů například na dorovnání sázky, vsadí do banku všechny své zbylé žetony (pokud nechce položit karty) a bude tzv. ALL IN. Hraje tedy přitom v dalším průběhu hry pouze o bank, do něhož přišly v aktuálním sázcím kole žetony od protihráčů pouze v sázkách, které nepřekračují úroveň sázek hráče (jinými slovy řečeno: hráč nemůže vyhrát od druhého hráče žádné peníze, které by přesahovaly jeho vklady). Následuje vytvoření druhého banku (SIDE POT), o který hrají pouze aktivní hráči, kteří nemají problémy s výší sázek. V případě, že má vítěznou kombinaci hráč hrající ALL IN, může získat pouze bank, do něhož regulérně přispěl svými sázkami. Vzniklý druhý bank potom získá hráč s druhou nejsilnější kombinací.

Ochrana před velkými sázkami se nazývá ALL IN PROTECTION a v podstatě znamená, že v případě že bude hráč hrát ALL IN tedy o vše a částka bude činit 950 CZk, tak může od každého protivníka v dané hře vyhrát maximálně stejnou výši, tj. 950 CZk.

Předpokládejme, že hráč A otevře sázkové kolo sázkou 200 CZk. Hráč B, který je nyní na řadě hodlá dorovnat, ale má před sebou na stole pouze 50 CZk. Vsadí tedy těchto padesát korun do banku a deklaruje tuto sázku jako ALL IN. Další hráč C na řadě má v žetonech 200 CZk na dorovnání a proto sázku hráče A dorovná. Aktuální sázkové kolo končí a dealer přesune do centrálního banku (nyní označeného jako MAIN POT – hlavní bank) 50 CZk od každého z hráčů A, B a C (tj. dohromady 150 CZk). Zbýlých 2x150 CZk ze sázek hráčů A a C přesune dealer do vedlejšího banku (SIDE POT), o který mohou hrát pouze hráči, kteří do něj přispěli svými sázkami. Jestliže by nyní následovala další sázková kola, všechny sázky by putovaly do tohoto vedlejšího banku. ALL IN hráč B bude pak se zavřenými kartami pasivně čekat (bez účasti na hře), až do fáze odkrytí karet

(SHOWDOWN). Při zjišťování vyhrávající kombinace odkryjí nejdříve karty hráči A a C, aby se zjistilo, kdo z nich vyhraje vedlejší bank (SIDE POT), nezávisle na kartách ALL IN hráče B. Poté odkryje své karty hráč B a v případě, že ty převyšují svou hodnotou karty ostatních hráčů, vyhraje hlavní (MAIN) bank. V opačném případě hráč B prohrává svou sázku ALL IN a tedy i své peníze v hlavním banku.

V souvislosti se sázkou ALL IN není bez zajímavosti podotknout, že tato sázka poskytuje hráči určitou strategickou výhodu, protože nemůže být blafován (neriskuje další peníze). Navíc hráči pokračující v sázení mohou vyřadit ze hry i potenciálního oponenta hráče, který šel ALL IN, aniž by tento nějak riskoval. Na druhé straně má hráč se sázkou ALL IN nevýhodu, že nemůže vyhrát peníze, které jdou přes jeho sázku. Koneckonců, cílem v pokeru není vyhrávat kombinace, ale žetony, tj. peníze. Někdy může být pro hráče jdoucího ALL IN frustrující skutečnost, že na svoji dobrou kombinaci vyhraje málo peněz. Příklad: může se třeba stát, že bude někdo hrát ve hře, ve které jeho dva soupeři budou mít v žetonech na stole třeba 5000 CZk. Ten někdo bude mít před sebou již jen například 200 CZk, ale dostane do ruky např. AA. Oba soupeři vsadí do banku po 3000 CZk a ten někdo je bude chtít dorovnat. Vsadí tedy své zbylé žetony v hodnotě 200 CZk ALL IN a bude mít tedy právo v případě lepší své kombinace vyhrát od každého ze soupeřů pouze 200 CZk.

Hra potom může skončit tak, že dotýčný hráč se svou dobrou kombinací vyhraje nakonec jen 400 CZk, zatímco jeden protivník vyhraje s ubohým jedním párem dvojek z vedlejšího banku 4800 CZk.

Dorovnání sázky (CALL)

Dorovnání sázky – CALL je výraz pro situaci, kdy hráč na řadě dorovná sázku (BET) předchozího hráče a vsadí do banku obnos, který je stejné hodnoty jako sázka (BET) předchozího hráče. Pokud chce hráč na řadě mít zachovánu šanci na získání banku (POTu) musí samozřejmě v aktuálním sázkovém kole dorovnat sázku i hráče, který nesedí hned bezprostředně po jeho pravici, ale vsadil před ním.

Jestliže hráč dorovná (CALL) zvýšení (RAISE) předtím než investoval nějaké žetony do banku, nazývá se toto dorovnání COLD CALLING. Například jestliže hráč A vsadí (BET) 500 CZk, hráč B zvýší (RAISE) na 1000 CZk a hráč C dorovná (CALL) sázku 1000 CZk, nazývá se toto dorovnání jako COLD CALLING (player C calls two bets cold).

Při živé hře v solidní herně je třeba si dávat pozor na přesnou proklamaci toho, co chceme z hlediska sázek dělat, pokud jsme tedy na řadě. Výraz CALL je možné použít pouze pro „čisté“ dorovnání a neměl by se spojovat s jiným prohlášením. Věta „I call and raise 1000 CZk“ (dorovnávám a zvyšuji) by mohla být považována za tzv.

STRING RAISE, což je výraz pro nedovolený způsob zvýšení sázky – podobně se používá obecnějšího termínu

STRING BET, což je výraz pro nedovolenou sázku položenou postupně.

Zvýšení sázky (RAISE)

RAISE znamená zvýšit sázku (BET) o hodnotu, která je povolena. Tím že zvýšíme sázku například hráče, který hraje před námi, nutíme následující hráče minimálně k vyrovnání (CALL) nové (naší) sázky.

Pokud by některý z následujících hráčů ještě naši sázku zvýšil, jednalo by se o tzv. RERAISE (opětné zvýšení). Pokud tedy v sázkovém kole někdo podruhé zvýší (RAISE), jedná se o RERAISE (v této úvaze není započítána první sázka – OPENING THE POT).

S výjimkou tzv. LIVE BLINDu (LIVE BLIND je výraz pro právo hráče s velkým blindem zvýšit sázku) nemůže hráč, který je opět na řadě svůj vlastní vklad (BET) zvýšit (RAISE), pokud předtím nebyl navýšen (RAISE) jiným hráčem. Navýšení (RAISE) musí být vždy alespoň tak vysoké, jako je sázka (BET), která je navyšována (RAISE). Totéž platí pro opětovné zvýšení (RERAISE), které musí být minimálně tak velké jako zvýšení (RAISE). Toto je univerzální pravidlo, které platí zcela samozřejmě nejen v amerických hernách. Jestliže tedy například jeden hráč vsadí 50 CZk, následující hráč musí zvýšit (pokud má tento záměr) minimálně o 50 CZk,

tedy nemůže zvýšit třeba jen o 40CZk. Základní účel tohoto pravidla je ten, aby hráči nezdržovali hru a neotravovali ostatní hráče minimálními zvýšeními větších sázek.

Toto pravidlo pochopitelně není aplikováno na sázky ALL IN.

Pauzírování (CHECK)

Od druhého sázkového kola může každý hráč pauzírovat, pokud nebyl v tomto kole skutečně žádný vklad. Vyjádřením CHECK dává hráč najevo, že chce zůstat ve hře, přičemž si zachovává právo reagovat (dorovnáním nebo zvýšením) ve stejném sázkovém kole na případné následné akce soupeřů, kteří jsou na řadě po něm. K vyjádření záměru pauzírovat se používá gesto poklepání rukou na stůl nebo verbální proklamace CHECK.

Složení karet (FOLD)

Jestliže se hráč nechce zúčastnit hry, vystoupí z ní tím, že odhodí karty na stůl a ohlásí svůj záměr slovem **FOLD. Je naprosto nepřijatelné a proti všem pokerovým pravidlům, aby hráč složil své karty mimo pořadí. Hráč má právo reagovat pouze v okamžiku, kdy je na něm řada.** Jestliže usoudíte, že vaše karty nemají naději na úspěch a máte tedy v záměru je složit, stále musíte zachovávat ohled k dalším hráčům, abyste nedali předčasně najevo že se sázením končíte. Vaše předčasné prozrazení faktu, že složíte hru, může dát zbývajícím hráčům informaci, na níž by neměli mít zatím právo. Vědomí, že držíte slabé karty může například povzbudit některého z hráčů, aby hrál dál – přitom se může jednat o hráče, který by mohl být jinak oklamán blufem jiného soupeře. Nabízí se uvést v této souvislosti klasický případ, kdy se vám může stát, že vás předčasné odhození karet poškodí. Řekněme, že ve hře jsou včetně vás tři hráči a vy jste vytušili, že jeden ze soupeřů nemá v ruce vůbec nic. Napadne vás, že byste tedy mohli blufem dostat ze hry soupeře, který by přišel na řadu ještě předtím, než protihráč, o jehož kartách právě tušíte, že jsou slabé. Protivník, kterého se snažíte vyřadit ze hry blufováním vás začne pozorně zkoumat a nakonec složí karty – bude se totiž obávat nejenom vaší sázky: i když vám nenaletí na bluff a dorovná vás, stále se ještě může obávat faktu, že za ním je na řadě pořadí ještě jeden hráč, který ho může zničit. Nu a když se Vám takto podaří obalamutit soupeře, který je před vámi, náhle ten hráč, o kterém jste usoudili, že má slabé karty, složí předčasně svou hru mimo pořadí, tj. ještě dříve, než vám složí karty ten hráč, na něhož jste ušili zvýšením sázky bluff. Což může být pro vás katastrofa, protože blufovaný soupeř vás místo složení karet dorovná a vy potom můžete ztratit bank (POT), který by byl třeba váš, kdyby soupeř se slabými kartami předčasně nesložil hru.

Vedlejší bank (SIDE POT)

Účelem vytvoření vedlejšího banku (SIDE POT) v pokeru je umožnit zbývajícím hráčům ve hře, kteří mají ještě dostatek žetonů před sebou na stole, aby mohli ještě dále sázet proti sobě. K vytvoření vedlejšího banku tedy dochází v případě, kdy nemá hráč žetony na potřebnou sázku a jde do hry tzv. ALL IN, přičemž sázení dále pokračuje. Hráč, který šel do hry ALL IN může potom vyhrát jen takový díl z celkového banku, do jehož výše mohl spoluhrát resp. sázet. Jednoduše řečeno: v pokeru máte šanci vyhrát jen ten bank, do kterého jste vsadili své peníze. Jestliže se v průběhu hry vytvoří 3 banky, může mít také každý bank různého výherce.

Vedlejší bank bývá vytvořen na konci sázkového kola poté, co každý hráč dostal šanci k vyjádření se ve hře. Situace vyžadující vytvoření vedlejšího banku může vypadat například takto: Hráč A jde do hry ALL IN s 500CZk. Hráč B ho dorovná (CALL) vsazením 500 CZk. Hráč C dorovná těchto 500 CZk a zvýší (RAISE) obnosem 500CZk – vsadí tedy celkem 1000 CZk. Hráč D položí (FOLD) karty. Následuje hráč B. V případě, že tento hráč pouze dorovná (CALL) zvýšení (RAISE) hráče C obnosem 500 CZk, je vytvořen hlavní bank (MAIN POT) o celkové hodnotě 1500CZk a zároveň také vedlejší bank (SIDE POT) o celkové hodnotě 1000 CZk.

Hlavní bank může vyhrát každý z hráčů A,B,C, ale vedlejší bank nemůže vyhrát hráč A, který šel do hry ALL IN (nemá v něm peníze, protože je tento bank tvořen pouze 500CZk zvýšením hráče C a 500CZk dorovnáním hráče B). V případě, že by se hráč B ještě rozhodl opětovně zvýšit (RERAISE) zvýšení (RAISE) hráče C, musel by hráč C ještě dorovnat 500 CZk a vedlejší bank by měl potom celkovou hodnotu 2000 CZk (500 CZk raise hráče C + 500 CZk call hráče B + 500 CZk reraise hráče B + 500 CZk call hráče C). Jestliže by nyní měl na konci hry nejlepší kombinaci hráč A, mohl by vyhrát pouze hlavní bank v hodnotě 1500 CZk. O osudu vedlejšího banku rozhodnou karty hráčů B a C. V případě že nejlepší pokerovou kombinaci na stole bude mít hráč B nebo hráč C, vyhraje také jeden z těchto hráčů oba dva banky (vedlejší i hlavní).

Sázka STRADDLE (STRADDLE BET)

STRADDLE BET je název pro sázku, kterou je před rozdáním karet v pravidlech často dovoleno položit hráči, jenž následuje po hráči s velkou sázkou naslepo (BIG BLIND). STRADDLE BET je dvojnásobkem velké sázky naslepo. Jedná se tedy o navýšení (RAISE), které nutí další hráče dorovnat, tj. vlastně položit dvě BIG BLIND sázky, pokud chtějí zůstat ve hře. Hráč se sázkou STRADDLE uzavírá před FLOPem sázky a má právo opětného navýšení (RERAISE).